

Figma למתקדמים

סילבוס הקורס



אלעד מערכות היא נציגתן הרשמית בארץ של חברות בינלאומיות, כמו חברת Tobii השבדית, המובילה בעולם בתחום של טכנולוגיית Eye-Tracking. ב-2010 הקימה את האקדמיה לחוויית משתמש, אלעד קמפוס / Netcraft Academy.

אלעד קמפוס

לשעבר Netcraft Academy

כתובת: הירקון 23, בני ברק
טלפון: 03-578-6660

אודות Elad Campus

אלעד קמפוס / Netcraft Academy נוסדה בתחילת שנות ה-2000, והיא מציעה שירותי UX, עיצוב, ופיתוח טכנולוגי בסביבת Web, Mobile ומערכות מורכבות. לחברה ניסיון עשיר בעבודה עם יזמי אינטרנט וחברות Startup. בין לקוחותיה: Wix, Amdocs, Google, eBay, Nice, PayPal Intel, Dell, Check Point, טבע, פרטנר, בנק הפועלים, נטפים, ביטוח ישיר, קבוצת הארץ, מנורה מבטחים ועוד.

אלעד קמפוס / Netcraft Academy מורכבת מצוות מומחים, שמשלבים קשת רחבה של מיומנויות בכדי לספק ללקוחותיה, ובעיקר למשתמשים שלה, חוויות שימוש מרגשות וחדשניות, תוך למידה מתמדת של המדיה ושל שיטות שימושיות רבות. השילוב בין תכנון ממשק משתמש לבין הוצאתו לפועל (ויזואלית וטכנולוגית), מקנה לנו יתרון בהבנת התהליך במלואו על כל שלביו, דבר שמבטיח את איכותו ושלמותו של המוצר הסופי.

בלימודים באקדמיה, מוכשרים מנהלי צוותים, יזמים טכנולוגיים וראשי מחלקות מהחברות המובילות בתעשיית הייטק. באקדמיה לומדים את מתודולוגיות העבודה ושיטות המחקר, בהן משתמשת אלעד קמפוס / Netcraft Academy מהיווסדה.

בשנת 2017 נרכשה Netcraft Academy דאז, על ידי קבוצת "אלעד מערכות", חברת תוכנה שנוסדה בשנת 1982 ומתמחה במתן שירותי תוכנה ומחשוב עבור המגזר הממשלתי והעסקי, שכוללים פיתוח, יישום והטמעה של מגוון טכנולוגיות מתקדמות.



לקבוצת "אלעד מערכות" הון אנושי יצירתי, המונה למעלה מ-1000 מומחים שרובם מתכנתים, אנשי חווית משתמש ומעצבים.

בית הספר לחוויית המשתמש, אלעד קמפוס / Netcraft Academy, הוקם מתוך רצון עז לחלוק את הידע והניסיון המצטבר בתחום חווית המשתמש, במטרה לייצר סטנדרטיזציה ברמה בינלאומית. כיום, רוב עובדי חברת נטקראפט, נקלטו בחברת "אלעד מערכות" לאחר הכשרה מקיפה באקדמיה. בית הספר מציע מגוון קורסים שבהם תוכלו להתנסות וללמוד מאנשי המקצוע המובילים בתחום, על מתודולוגיות עבודה נכונות, סיפורי לקוח מהשוק הישראלי והעולמי, והתנסות בפועל בכלי העבודה המובילים, שמשמשים לאפיון ועיצוב ממשקים בעולם חוויית המשתמש.

קורס Figma למתקדמים לקחת את הידע לרמה הגבוהה ביותר



למי זה מתאים?

קורס Figma למתקדמים מיועד למעצבים גרפיים ומעצבי ממשקי משתמש מתקדמים שרוצים להתעמק בעולם העיצוב המקצועי ולרכוש יכולות מתקדמות בשימוש בכלי.

למה אלעד קמפוס Academy?

חשוב לנו שיהיה לכם נעים ונוח להיות אתנו כמה שיותר. לכן, התאמנו עבורכם סביבת עבודה ולימודים שתאפשר לכם להכין את שיעורי הבית שלכם ב-Open Space מעוצב שממוקם מחוץ לכיתות הלימוד שלנו. כדי לאפשר לכם להגיע לרמות הגבוהות ביותר, בחרנו את המרצים המרצים המובילים בתעשייה - מנהלי Studio עצמאיים ומנהלי צוותי UX ועיצוב, בחברות הכי שוות, שיחלקו אתכם את הידע המקצועי שלהם, יחד עם יכולות הוראה גבוהות.

הלימודים באקדמיה הותאמו לצרכים העכשוויים בתעשייה בתחום עיצוב מוצר ואפיון מוצרים דיגיטליים.

הלימודים מאפשרים לסטודנטים לרכוש כלי עבודה וידע, שמאפשרים הטנעה מיידית בעבודה. אנחנו גם שמים דגש מיוחד על סגל המרצים שלנו, שמורכב ממרצים בכירים בתעשייה, בעלי ניסיון והכרה, שמסלבים עבודה בחברות מובילות בתעשייה והדרכה.

קהל היעד

1. בעלי יסודות בעיצוב ממשקי משתמש (UI).
2. בעלי שליטה בממשק המשתמש של Figma, שיודעים כיצד להשתמש בתכונות הבסיסיות של התוכנה, כמו: יצירת אובייקטים, ייבוא תמונות, עבודה עם טקסטים, קומפוננטות, סגנונות ו-Auto Layout (בסיס).
3. נסיון בעבודה עם פרויקטים וצוותים וידע בכיצד לשתף קבצים והערות עם משתמשים אחרים.



מטרות הקורס

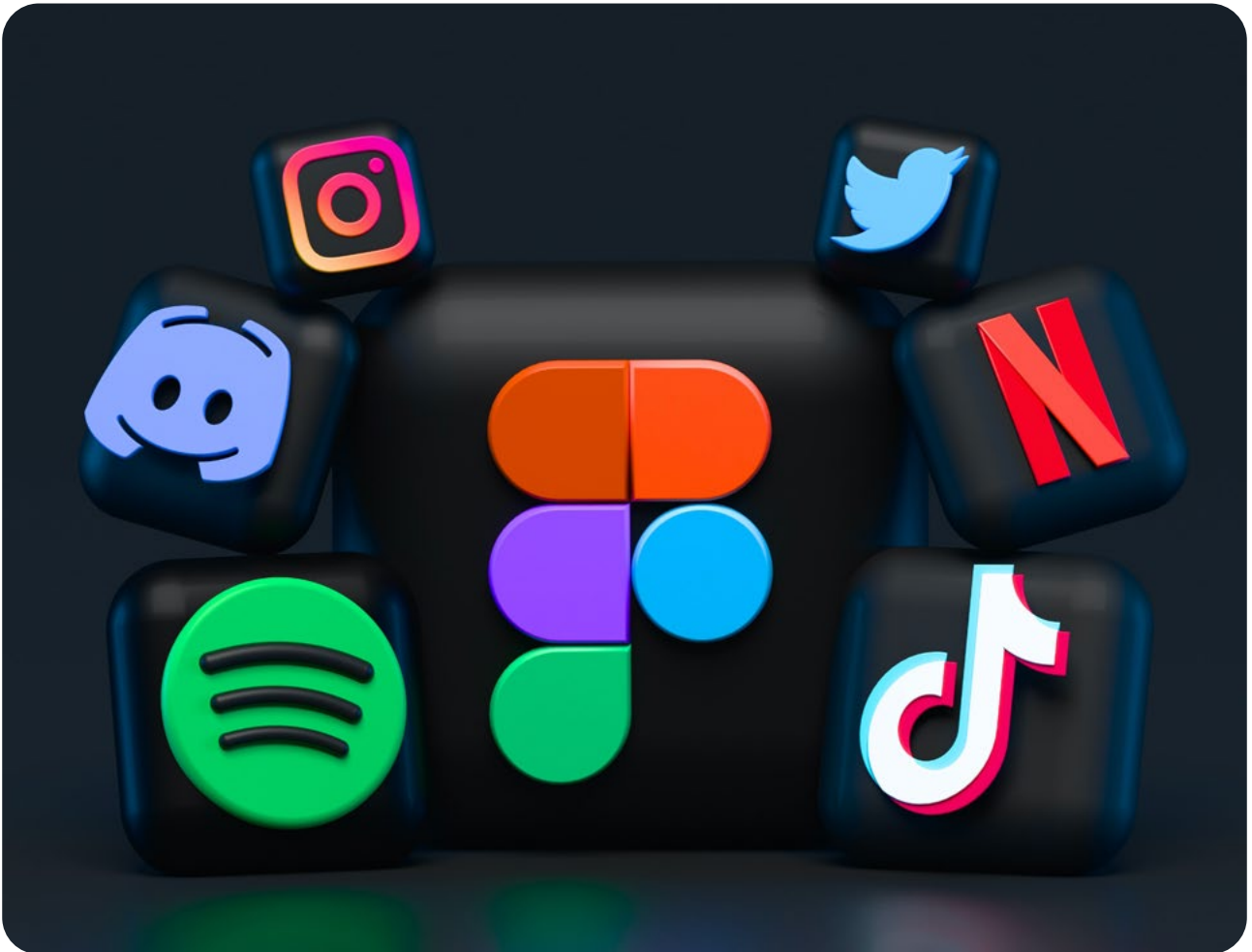
1. להשתמש ב-Figma כמו מקצוען, כולל כללי תכנון של פרויקטים.
2. שימוש בתכונות מתקדמות כמו Auto Layout, Variants, ו-Properties.
3. הבנה של מערכות עיצוב מורכבות.
4. הבנה כיצד לתכנן ולבנות Design System נכון.
5. רכישת יכולות פרוטוטיפ מתקדמות.

אופן הלמידה

הקורס כולל שיעורים תיאורטיים ומעשיים, שיאפשרו לסטודנטים לשפר את היכולות שלהם בתוכנה. המרצים בקורס הם מומחי Figma שישמחו לחלוק בידע המעמיק שלהם בשימוש בתוכנה. כל המרצים עברו דרך משמעותית בתעשייה והם יכולים לשתף בחוויות אמיתיות ולהכניס את התלמידים לעולם המקצועי והמעשי.

תוכנית הלימודים

מלבד היותה עשירה ומגוונת, תוכנית הלימודים באלעד קמפוס / Netcraft Academy, מותאמת לשוק העבודה כדי שבסיום הלימודים תגיעו מוכנים ככל האפשר לסטנדרטים שיידרשו מכם.



שיעור 1

Variables: נלמד מה הם Variables, למה Figma בחרו להוסיף אותם ואיך משתמשים בהם. שיעור זה יהווה בסיס ליתר השיעורים, שבהם נעשה שימוש תכוף ב-Variables. סוגי ה-Variables שנכיר הם:

1. מספרים עבור גדלים, רדיוס פינות ומרחקים
2. צבעים
3. בוליאנים
4. טקסטים בשפות שונות וקופי עקבי
5. טוקנים

שיעור 2

קומפוננטות מתקדמות. נבנה בכיתה קומפוננטות מורכבות, תוך שימת דגש על עבודה נכונה ועקבית והחידושים ש-Variables מוסיפים לקומפוננטות.

1. קומפוננטות פנימיות
2. טבלאות
3. סלוטים
4. שימוש ב-Variables
5. אתגרים, טיפים וטריקים

שיעור 3:

Auto-Layout מתקדם. נסדר את הבלבול שרבים חשים סביב Auto-Layout. הסטודנטים יגיעו למצב בו הם עושים Auto-Layout Everything ונגלה את החיזוקים ש-Variables מאפשרים ב-Auto-Layout.

1. שימוש ב-Nested Auto-Layout
2. שימוש במשתנים בתוך Auto-Layout
3. גדלים ומרחקים שונים בהתאם לדחיסות Layout עם שימוש ב-Variable
4. בניית עיצובים רספונסיביים (בתוך ה-Breakpoint)
5. אתגרים וטיפים

שיעור 4:

פרוטוטיפינג מתקדם. נחזק את יכולות הפרוטוטיפינג של התלמידים ונציג את היכולות המוגברות באמצעות שימוש ב-Variables.

1. פרוטוטיפינג בין Variants
2. אנימציות מורכבות
3. היכולות המדהימות ש-Variables מאפשרים לנו מבלי לשכפל עמודים
4. אתגרים וטיפים

שיעור 5:

Design Systems! נלמד ונעמיק איך Figma בו מאפשרת ליצור ולעבוד עם Design System.

1. פרסום וייבוא ספרייה
2. חוקיות לצבעים
3. חוקיות לגדלים, מרחקים ועיגול פינות
4. פונטים
5. קומפוננטות
6. עבודה עם Dark mode and themes in general
7. טיפים וטריקים

שיעור 6

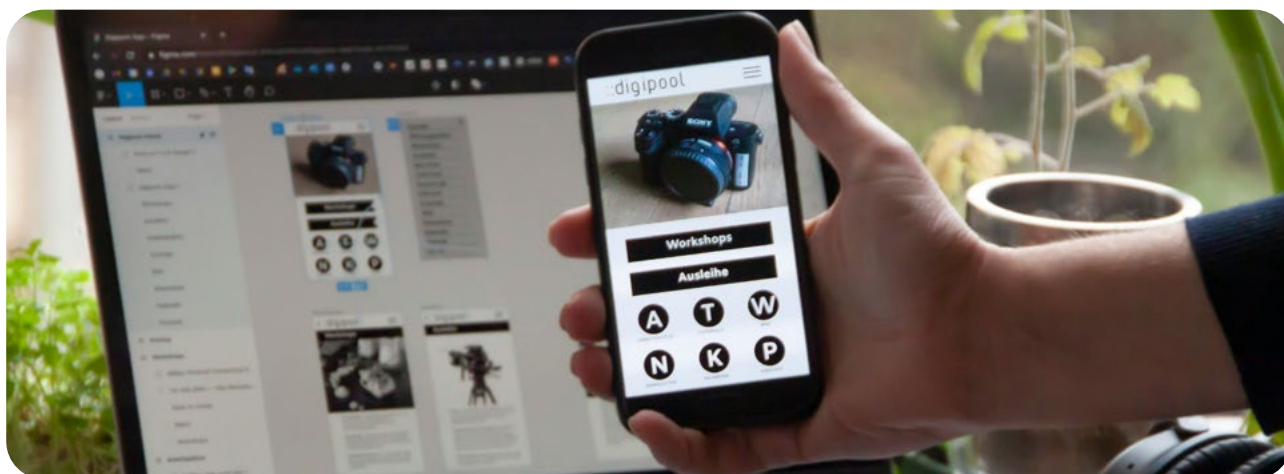
סדנת מימוש Material Design ב-Figma.

שיעור 7

התלמידים יציגו בכיתה את ה-Design System ואת העיצובים שלהם ויקבלו פידבקים מהמרצה ומהסטודנטים, תוך מעבר על חוקיות בעיצוב ומימוש טכני ב-Figma.

שיעור 8

ביקורת סופית לפרויקט גמר.



לו"ז הקורס

משך הקורס ומבנה

משך הלימודים: כ- 2 חודשים, סה"כ 24 שעות.
מפגשים: 8 מפגשים, במתכונת חד שבועית.
שעות המפגש: 17:00 - 20:00



סגל - מרצים וראשי תחום

הסגל מורכב מהמרצים המובילים ל-Figma ולעיצוב בארץ

דקל מועלים | מנהל תחום העיצוב באקדמיה

מעצב מוצר ומייסד בסטודיו לפרויקטים, בסטודיו Zepla. מחבר של למעלה מ-20 ספרים בתחום העיצוב. בעל נסיון של יותר מ-25 שנים בעולמות העיצוב.



רועי שטיינברג | מרצה מוביל ומנהל אקדמי של הקורס

בעל נסיון בהובלה בתחום הפיתוח. יזם פרויקטים, מרצה ויועץ לחברות ביחוד בענייני תקשורת בין מפתחים למעצבים, חוויית משתמש ו-Design systems.



עידו זייפמן | מנהל מקצועי וראש תחום "היום שאחרי"

מעצב מוצר, מייסד "קהילת Figma ישראל" ב-2017. כיום, מייסד של Matter.Design Studio שמתמחה בפתרונות איפיון ועיצוב לחברות בתהליכי גדילה. בין לקוחותיו: יד 2, EasyCount, Munters, ארניקס ועוד.



יריב בן אליעזר | מוביל לימודי תוכנה

מומחה לאינטראקציות ומיקרו-אינטראקציות UX/UI, מעצב מוצר, מרצה מוביל ואחראי תחום לימודי התוכנות בקורסי עיצוב הממשקים. מנהל קבוצת Figma Masters.



יצחק שפטוביצקי | Product Designer/Manager

אמן חזותי, מרצה בקורסים עיצוב מורחב ועיצוב ממשקים מעצב מוצר.





אלעד קמפוס

לשעבר Netcraft Academy

כתובת: הירקון 23, בני ברק
טלפון: 03-578-6660



www.netcraftacademy.co.il